

MOHAMMED BENLAMLIH

22 Rue Duplex, Hellemmes
France, Lille 59260

Téléphone: +33 6 59 55 42 66

E-mail: benlamlih.med@gmail.com

URL: [linkedin.com/in/benlamlihmed](https://www.linkedin.com/in/benlamlihmed)

RÉSUMÉ PROFESSIONNEL

Développeur logiciel junior, spécialisé dans la création de solutions web performantes avec une préférence pour le développement back-end, tout en étant à l'aise sur l'ensemble de la stack. Bonne expérience en architecture microservices, cloud computing, et respect des bonnes pratiques de développement. Capacité à analyser et à communiquer efficacement avec une approche réfléchie pour résoudre les problèmes techniques.

FORMATION

- 2021-2024 **ESGI, École Supérieure de Génie Informatique, Lille - France.**
Master en Architecture Logicielle et Technologies Web (**Major de promotion**)
- 2018-2020 **Université de Lille, Sciences et Technologies, Lille - France.**
Licence en Informatique
- 2018 **Lycée Ibn Batouta, Tanger - Maroc.**
Baccalauréat, option Sciences Mathématiques

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- Nov 2021–Présent (3 ans) **Développeur Java Full Stack en alternance, CEGEDIM, Lille - France.**
Participation au sein d'une équipe multidisciplinaire pour le développement et l'optimisation d'une application web dédiée à la dématérialisation des factures. Intervention sur les parties front-end et back-end afin de garantir le bon fonctionnement et la scalabilité de la plateforme.
- Mise en place d'une architecture hybride MongoDB et Elasticsearch permettant de gérer un volume important de factures (plus de 40 millions) et d'améliorer la rapidité des recherches de 70%, tout en utilisant MongoDB comme base de données principale.
 - Conception et implémentation d'un système automatisé pour planifier et récupérer les factures depuis des plateformes externes (Amazon, EDF, etc.), assurant une récupération régulière et efficace des données.
 - Réalisation de la migration d'une application monolithique sous Spring vers une architecture microservices avec Spring Boot, améliorant ainsi la modularité, la maintenabilité et la scalabilité du système.
- Technologies:** Spring Boot(Java) - Python - MongoDB - Elasticsearch - Kafka - AWS - Kubernetes - Angular(TypeScript)
- Avr 2021- Juil 2021 (3 mois) **Stagiaire Développeur Web, SIETID, Tanger - Maroc.**
Au sein de l'équipe, j'ai conçu et développé un serveur web et une interface utilisateur intuitive pour un système de surveillance basé sur ESP32, dédié à un émetteur radio FM.
- J'ai développé le backend en utilisant Python et Flask, tout en intégrant les services AWS pour le déploiement et la scalabilité.
 - J'ai créé une interface web responsive avec Vue.js, garantissant une interaction fluide avec les données en temps réel.
 - J'ai rédigé des tests unitaires afin d'assurer la stabilité et la fiabilité de l'application.
- Technologies:** Vue.js - Python - Flask - AWS

PROJECTS

- Juin 2024 **WeatherWander – SaaS de Recommandations de Destinations de Voyage**
Développement d'une application SaaS aidant les utilisateurs à trouver des destinations de voyage optimales basées sur les prévisions météo, la distance et le budget. Intégration de l'IA pour proposer des plans de voyage personnalisés tenant compte des préférences et des contraintes financières de l'utilisateur.
Technologies: Python, FastAPI, Angular, AWS, PostgreSQL, IA
- Fév 2024 **WellWise – Planification de Rendez-vous et Consultations**
Conception d'une plateforme basée sur des microservices connectant les professionnels de la santé et les patients pour la planification de rendez-vous, les consultations et le suivi du bien-être. Implémentation d'OAuth2 pour une authentification sécurisée des utilisateurs et traitement des données en temps réel avec Kafka.
Technologies: Java, Scala, Spring Boot, http4s, OAuth2, Angular, MongoDB, Kafka, Docker, PostgreSQL, GCP
- Nov 2023 **Flappy Unicorn – Clone de Flappy Bird pour PC**
Création d'un jeu pour PC inspiré du classique Flappy Bird, appelé Flappy Unicorn, avec le framework MonoGame. Le jeu est conçu pour une expérience amusante avec des mécaniques fluides et des graphismes rétro.
Technologies: MonoGame, C#
- Oct 2023 **Stock Predictor AI – Modèle d'Apprentissage Automatique pour la Prédiction de Prix d'Actions**
Développement d'un modèle simple d'IA pour prédire les prix des actions à partir de données historiques. Intégration du modèle dans une interface web pour une interaction utilisateur intuitive.
Technologies: Python, scikit-learn, Flask

Jun 2021

Juin 2021 : Ingénierie inverse d'un protocole de transmission sans fil

Rétro-ingénierie d'une station météo sans fil via radio logicielle définie (SDR) en utilisant un RTL-SDR, Arduino et un module de transmission 433MHz.

Technologies: Arduino, C Language, Python

COMPÉTENCES

Langages: Java, Python, Scala, C, C#, JavaScript, TypeScript, HTML, CSS

Frameworks: Spring, Spring Boot, Django, Flask, http4s, Angular, Vue.js

Bases de données: Oracle SQL, MySQL, PostgreSQL, MongoDB, Elasticsearch, Firebase

Systèmes d'exploitation: MacOS, Linux, Windows

Outils: Docker, Kubernetes, AWS, MongoDB, PostgreSQL, Git, IntelliJ

Autres: Microservices, REST, TDD, Apache, Tomcat, Wildfly, AWS, GCP

COMPÉTENCES RELATIONNELLES

Travail en équipe: Excellentes capacités de communication et engagement actif dans les projets pluridisciplinaires.

Résolution de problèmes: Forte aptitude d'analyse et de réflexion stratégique pour surmonter les défis complexes.

Créativité et Curiosité: Enthousiaste face à l'innovation et toujours en quête d'apprentissage de nouvelles technologies.